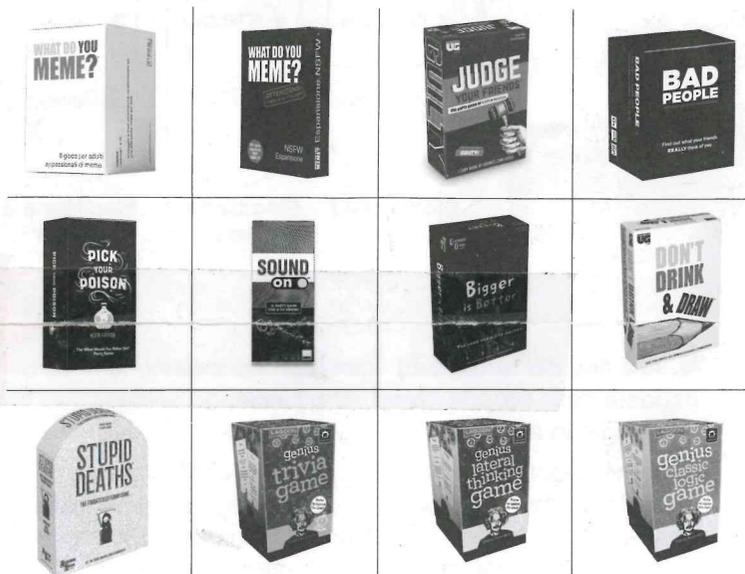


# #YASGAMES

Condividi con #yasgames su tutti i social!



# Bigger is Better™

Il gioco in cui le dimensioni contano



Attenzione! Questo prodotto non è un giocattolo! Prodotto destinato a ragazzi dai 18 anni in su.  
Contenuto esplicito.  
© 2021 University Games Corporation, San Francisco, CA 94110.

Prodotto da: University Games Corporation, San Francisco, CA 94110.  
Rappresentante autorizzato nell'UE: U Games Ireland Logistics Ltd, 15 Main Street, Raheny, Dublin.  
Distribuito da Rocco Giocattoli S.r.l., via A. Carruccio, 181/183, 00134 Roma, Italia

Tutti i diritti riservati. Colori e modelli possono variare rispetto a quanto illustrato sulla confezione.  
Leggere e conservare la confezione per riferimenti futuri. PRODOTTO IN CINA.

Art. 21194225  
Art. forn. 01381ROC  
Lotto n. B012945 07/21

**YAS!**  
GAMES

REGOLE DEL GIOCO

ETA  
18+

GIOCATORI  
2-4

**YAS!**  
GAMES

## CONTENUTO

- 110 Carte
- 4 Lavagnette
- 4 Pennarelli cancellabili

## OBIETTIVO DEL GIOCO

Vince il giocatore che, per primo, accumula 20 punti.

## PREPARAZIONE

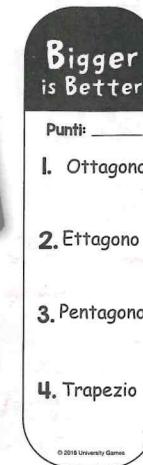
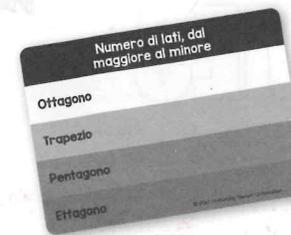
Ogni giocatore si munisce di una lavagnetta e di una penna. Le lavagnette saranno usate per appuntare le risposte e il punteggio. Posizionare il mazzo di carte Bigger is Better al centro del tavolo, con il lato delle domande rivolto verso l'alto.

## GIOCO

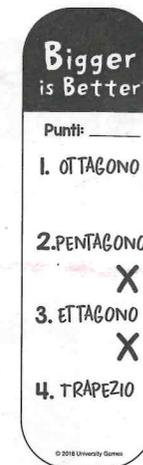
1. Il giocatore arrivato per ultimo pesca la carta in cima al mazzo e la legge agli altri giocatori, chiedendo loro di mettere in ordine i quattro elementi della carta secondo il criterio specificato.
2. Tutti i giocatori (compreso il giocatore che ha letto la domanda) hanno 60 secondi per dare le proprie risposte, ovvero scrivere i quattro elementi sulla propria lavagnetta nell'ordine auspicabilmente corretto. La domanda, se richiesto, può essere ripetuta.
3. Punteggio: allo scadere del tempo, il giocatore che ha letto la domanda gira la carta dal lato delle risposte e la legge ad alta voce. I giocatori guadagnano un punto per ognuna delle posizioni indovinate. Ogni giocatore prenderà nota del totale del proprio punteggio nell'apposito spazio sulla lavagnetta.

**N.B.:** Ciascuna fra le quattro opzioni può essere usata una sola volta e non può essere ripetuta. Le risposte devono essere nella posizione corretta (da 1 a 4) per guadagnare punti (vd. esempio).

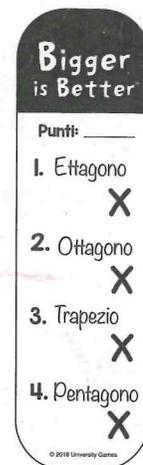
## ESEMPI



**Giocatore 1**  
4 PUNTI



**Giocatore 2**  
2 PUNTI



**Giocatore 3**  
0 PUNTI

4. Alla fine del turno, tutti i giocatori cancellano le risposte dalla propria lavagnetta, lasciando solo il punteggio in alto. Il gioco prosegue in senso orario.
5. Viene pescata una nuova carta dalla cima del mazzo (la carta precedente finisce nella pila degli scarti) e inizia così un nuovo turno. Il gioco prosegue finché uno dei giocatori non raggiunge i 20 punti, vincendo così la partita.

## VITTORIA

Il gioco finisce quando uno dei giocatori raggiunge i 20 punti. Se più giocatori superano questa soglia durante lo stesso turno, vince il giocatore che ha più punti. In caso di parità, i giocatori coinvolti si sfidano fra loro pescando un'ultima, nuova carta. Il vincitore dello spareggio sarà anche il vincitore del gioco.