

COME GIOCARE A STUPID DEATHS

SCOPO DEL GIOCO

Restare per ultimi sul tabellone dopo che tutti gli altri giocatori sono stati catturati dal Tristo Mietitore, o riuscire a uccidere il Tristo Mietitore componendo la parola MORTE!

PREPARAZIONE

Iniziate posizionando le pedine dei giocatori sulla casella VERDE del tabellone e la pedina del Tristo Mietitore sulla casella ROSSA (sul lato opposto del tabellone). Mescolate bene le carte Stupid Deaths e posizionatele al lato del tabellone. Ogni giocatore riceve un gettone VITA EXTRA e una carta voto VERO e FALSO. Ora potete iniziare a giocare.

TURNO DI GIOCO

- Il proprietario del gioco inizia per primo pescando una carta Stupid Deaths e leggendola ad alta voce.
- Dopo che il narratore ha letto ad alta voce la Stupid Death, tutti gli altri giocatori indovinano se si tratta di una Stupid Death vera (e reale) o di una Stupid Death falsa (inventata), mettendo davanti a sé una carta voto coperta.
- Quando tutti hanno votato, le carte voto vengono girate.
- Il giocatore che **indovina** se la Stupid Death è vera o falsa fa avanzare il proprio segnalino di una casella sul tabellone di gioco (allontanandosi dal Tristo Mietitore che lo insegue).
- Il giocatore che **non indovina** resta fermo ... MA, a sua volta, fa avanzare il Tristo Mietitore di una casella (verso di sé) sul tabellone!
- Se il giocatore che per primo ha calato la carta voto sul tavolo ha votato correttamente, **vince**

la carta Stupid Deaths.

- Il narratore non avanza, a meno che tutti i giocatori non abbiano risposto in modo errato. Se ciò accade, il narratore può avanzare di due caselle sul tabellone.
- Per ogni risposta sbagliata, il Tristo Mietitore viene fatto avanzare di una casella (in direzione degli altri giocatori).
- Il gioco continua in senso orario: i giocatori si susseguono come narratori, pescando le carte Stupid Deaths e leggendole ad alta voce.
- Quando il Tristo Mietitore raggiunge e finisce sulla casella di un giocatore, quel giocatore viene "toccato dalla morte" ed eliminato (a meno che non abbia un gettone Vita Extra).
- Non appena il Tristo Mietitore raggiunge e finisce sulla vostra casella, usate il gettone Vita Extra. Fate avanzare il vostro segnalino di una casella davanti al Tristo Mietitore e scartate il gettone Vita Extra. Ricordate, avete un solo gettone Vita Extra per partita!
- Ogni carta ha una lettera stampata sul davanti. Se in un qualsiasi momento del gioco un giocatore accumula abbastanza carte per scrivere la parola "MORTE", può "uccidere" il mietitore, mettere fine al gioco ed essere immediatamente proclamato vincitore.

VITTORIA

Ci sono due modi per vincere il gioco.

Rimanendo l'ultimo giocatore sul tabellone dopo che tutti gli altri sono stati catturati e uccisi dal Tristo Mietitore **OPPURE** pronunciando per primi la parola **MORTE** usando le lettere (stampate in basso a destra) delle carte Stupid Deaths, uccidendo così il Tristo Mietitore e vincendo la partita.