



Il gioco su Wikipedia: l'enciclopedia online



GIOCATORI

Componenti: • 300 carte Wiki • 4 lavagne cancellabili
• 4 pennarelli • 100 gettoni • Clessidra

Scopo del gioco:

Al termine del gioco, vince il giocatore che ha raccolto il maggior numero di gettoni.

Preparazione:

1. Non vale sbirciare le risposte sugli smartphone! Tutti i giocatori devono riporre i propri smartphone e/o altri dispositivi elettronici sulla parte superiore della scatola del gioco.
2. Ciascun giocatore si munisce di una lavagna e di un pennarello.
3. Mescola il mazzo di carte Wiki e riponilo a faccia in giù alla portata di tutti i giocatori.
4. Gira tutti i gettoni a faccia in su in un mucchio alla portata di tutti i giocatori.
5. Posiziona la clessidra alla portata di tutti i giocatori.

COME SI GIOCA:

Inizia il turno il giocatore più piccolo.

Quando è il tuo turno, pesca la prima carta dal mucchio di carte Wiki. Ciascuna carta prevede 3 modalità di gioco e tu sarai il lettore di tutta la carta pescata. Una volta completati tutti e tre i giochi di una carta, il turno passa al giocatore a sinistra, che pesca una nuova carta a tema e diventa il nuovo lettore. Nelle prime due modalità di gioco, tutti i giocatori, eccetto il lettore, raccolgono gettoni per ogni risposta corretta; nella terza, invece, anche il lettore potrebbe raccogliere gettoni insieme a tutti gli altri giocatori.

Carte Wiki

Ogni carta Wiki è divisa in 3 Giochi: **TRIVIA, VISUALIZZAZIONI DELLE PAGINE E DISAMBIGUAZIONE.**



GIOCO 1: TRIVIA – Il Gioco 1 contiene 3 domande trivia.

Il lettore capovolge la clessidra e le legge tutte ad alta voce. I giocatori scrivono le loro risposte sulla lavagna con i pennarelli. Possono chiedere di ripetere la domanda o le domande durante il tempo della clessidra. Una volta che il tempo si esaurisce i giocatori devono posare i pennarelli. A quel punto il lettore rivela le risposte corrette a ciascuna domanda trivia. **I giocatori ricevono un gettone per**

ciascuna risposta corretta.

GIOCO 2: VISUALIZZAZIONE DELLE PAGINE (Classifica)

–Wikipedia ha tenuto traccia di tutte le visualizzazioni delle pagine o visite che ciascuno dei 3 argomenti relativi al tema ha ricevuto in un mese. La loro classifica viene mostrata nella colonna a destra di colore blu dal maggior numero al minor numero di visite.

Il lettore capovolge la clessidra e legge i 3 argomenti ad alta voce

dalla colonna a sinistra di colore nero. I giocatori usano i pennarelli e le lavagne per classificare gli argomenti a seconda del numero di visite in ordine decrescente. Una volta che la clessidra si esaurisce, il tempo scade e i pennarelli vengono posati. **Il lettore annuncia l'ordine giusto e i giocatori ricevono un gettone per ogni classifica corretta.**

GIOCO 3: DISAMBIGUAZIONE – Nella parte bassa della carta, il lettore e tutti gli altri giocatori sono chiamati a elencare 5 soggetti dell'argomento indicato.

Il lettore capovolge la clessidra e legge l'istruzione di Disambiguazione ad alta voce. A questo punto il lettore e tutti i giocatori scrivono sulla loro lavagna una lista delle loro prime 5 risposte in segreto. Esaurita la clessidra, il lettore legge le proprie risposte ad alta voce agli altri giocatori. I giocatori ricevono un gettone per ogni risposta identica a quella del lettore. **Anche il lettore può raccogliere gettoni e ne riceve uno per una qualsiasi delle sue 5 risposte identiche (un massimo di 5 gettoni).**

Una volta completati tutti e tre i giochi su una carta, il turno passa al giocatore a sinistra che diventa il nuovo lettore.

Gettoni: Il gioco termina quando non ci sono più gettoni da assegnare ai giocatori.



Sei a corto di gettoni? Se non rimangono abbastanza gettoni per assegnare la quantità giusta a tutti i giocatori in un determinato gioco, il giocatore che ha totalizzato il punteggio più alto in quel gioco si aggiudica tutti i gettoni rimasti. In caso di pareggio, i giocatori si dividono i gettoni in parti uguali e scartano il gettone rimasto, se necessario.

FINE DEL GIOCO: Al termine del gioco, una volta che tutti i gettoni sono stati assegnati, vince il giocatore che ha raccolto il maggior numero di gettoni.

⚠ Attenzione: RISCHIO DI SOFFOCAMENTO – Pezzi piccoli.
Non adatto a bambini al di sotto dei 3 anni.



Il mappamondo con il puzzle e il wordmark di Wikipedia sono marchi della Wikimedia Foundation e vengono utilizzati con il permesso della Wikimedia Foundation. Non siamo sponsorizzati da o affiliati alla Wikimedia Foundation.

INFORMAZIONI IMPORTANTI: Rimuovere l'imballo prima dell'uso. Conservare informazioni, indirizzi e numeri di telefono per riferimento futuro. Il prodotto potrebbe essere differente dalle immagini. Il giocattolo deve essere periodicamente controllato da un adulto per prevenire eventuali danni o rischi; in caso di danno, sospendere l'uso. I bambini devono essere sorvegliati durante il gioco.

© Cardinal Industries Inc., distribuito su licenza da Spin Master International, S.A.R.L. Il logo Spin Master è un marchio registrato da Spin Master Ltd.

SPIN MASTER INTERNATIONAL, S.A.R.L., 16 AVENUE PASTEUR,
L-2310, LUXEMBOURG

www.spinmaster.com

PRODOTTO IN CINA

T98234_0000_20074619_EIT_IS_R1



60501AMC

Il logo EDITRICE GIOCHI e IL PIACERE DI GIOCARE INSIEME sono marchi registrati di Editrice Giochi S.r.l.



Il piacere di giocare insieme