

Un veloce
gioco di
osservazione
per 2/6...
cuochi!

SHRIMP

Roberto Fraga



Regolamento



Contenuto



81 carte
gambero



3 deliziosi piatti a base di gamberi
(gamberi alla brace, linguine, frittura)



1 limone

Scopo del gioco

Accaparrarsi più gamberi possibile: sei un giovane cuoco amante dei gamberi e vuoi preparare il tuo famoso piatto a base di gamberi.

Preparazione del gioco

Posizionate il limone al centro del tavolo.

Posizionate i 3 piatti intorno ad esso.

Distribuite tutte le carte a faccia in giù. Ciascun giocatore creerà un mazzo di carte a faccia in giù davanti a sé. I giocatori potrebbero non avere tutti lo stesso numero di carte: non è un problema.

***Esempio 1:** prima di iniziare a giocare una partita a 4 giocatori, il tavolo dovrebbe apparire così!*

2



Esempio 1

I Gamberi

I gamberi si differenziano tra loro sulla base di 4 caratteristiche:

Numero: uno, due, tre gamberi (da sinistra a destra)



3





Dimensione: grande, medio o piccolo
(da sinistra a destra)



Colore: verde, blu o rosa (da sinistra a destra)



Provenienza: America, Brasile o Italia
(da sinistra a destra)



Per descrivere un gambero è necessario elencarne tutte le caratteristiche.

***Esempio 2:** questa carta raffigura 2 gamberi grandi, verdi e italiani.*



4

Esempio 2





Come si gioca

Il giocatore più giovane sarà il primo a giocare.

Egli rivela la prima carta del proprio mazzo e, senza guardarla prima, la posiziona scoperta il più velocemente possibile su uno dei tre piatti. Il gioco procede poi in senso orario: il giocatore successivo effettua lo stesso procedimento.

Quando viene piazzata una carta in un piatto che ne contiene già un'altra, la carta appena girata viene posta sopra a formare una pila. Ogni turno saranno, infatti, visibili solo 3 carte nei piatti intorno al limone. Anche se le carte non sono ordinate in una pila perfetta, vale solo l'ultima carta posizionata su ciascun piatto.

Quando ci saranno TRE carte visibili (una per piatto), avrà inizio il banchetto vero e proprio!

Importante: i giocatori non possono coprire una carta gambero già giocata fino a quando non vi sarà almeno una carta gambero su ciascun piatto.

***Esempio 3:** nel caso di una partita a 4 giocatori, i primi tre giocatori devono scegliere ciascuno un piatto diverso.*

Il banchetto

Non appena un giocatore nota che le TRE carte gambero in cima ai piatti hanno almeno una caratteristica in comune, quel giocatore schiaccerà il limone (che fa il tipico rumore che fanno tutti i limoni!) e dirà ad alta voce, scandendo bene le parole, la caratteristica in questione.





Esempio 4: in questo caso il giocatore schiaccerà il limone gridando “3 gamberi!”



Esempio 4



Se quel giocatore indovina la caratteristica corretta, prende **TUTTE** le carte presenti sui 3 piatti e le impila in un nuovo mazzo a faccia in su (che diventerà il suo “banchetto”). Le carte che fanno parte del banchetto dei giocatori non possono essere riutilizzate nel corso della partita: tuttavia, possono essere rubate...

Il gioco ricomincia dallo stesso giocatore che ha indovinato la caratteristica corretta (quel giocatore gira una carta, ecc.)

Se il giocatore dichiara invece una caratteristica sbagliata, subisce una penitenza (vedi capitolo “Penitenze”).



Cocktail di gamberi

Gli amanti dei gamberi sanno bene che sette gamberi sono meglio di uno! Quando la somma del numero di gamberi visibili sulle tre carte in cima a ciascuno dei 3 piatti equivale a SETTE, il giocatore più veloce a schiacciare il limone e a dire “cocktail di gamberi!” si accaparra tutte le carte presenti nei piatti e le posiziona nel proprio banchetto (vedi sopra).

Esempio 5: questo è un “cocktail” di gamberi!



Esempio 5



Abbuffata di gamberi

Un vero cuoco non si accontenta mai di un piatto banale! Un giocatore può dichiarare, se riesce ad individuarle, due caratteristiche che accomunano le tre carte in cima ai piatti. La ricompensa è la stessa, con una sola eccezione: quel giocatore ruba ANCHE sette carte da banchetti a sua scelta (il furto può essere suddiviso tra i banchetti di più giocatori).

7



***Esempio 6:** in questo caso il giocatore schiaccerà il limone gridando “3 gamberi americani”.*

**3 gamberi
americani!**



Esempio 6



***Esempio 7:** in questo caso, per accaparrarsi tutto, bisognerà dire “cocktail di gamberi grandi”.*

**cocktail
di gamberi
grandi!**



Esempio 7



8



Esempio 8: un “gambero blu brasiliano” sarebbe di tuo gradimento?

gambero blu
brasiliano!

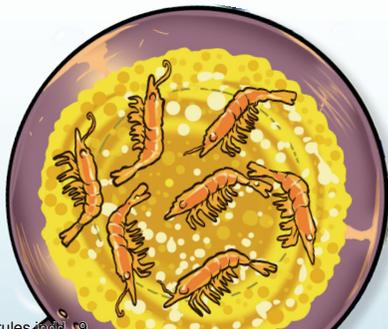


Esempio 8



Il più prelibato piatto a base di gamberi del secolo

Il giocatore che ha l'ardire di nominare e indovinare TRE caratteristiche che accomunano le carte in cima ai piatti dopo aver schiacciato il limone vince IMMEDIATAMENTE il gioco. In caso di errore, subisce una penitenza (vedi capitolo “Penitenze”).



9





Esempio 9: chiunque dica “cocktail di gamberi italiani grandi” è un geniccio, e ha vinto la partita.

**cocktail di
gamberi italiani
grandi!**



Esempio 9



Esempio 10: “3 gamberi brasiliani rosa” ... il vincitore è servito!

**3 gamberi
brasiliani
rosa!**



Esempio 10



10





Penitenze

Il giocatore che dichiara una caratteristica errata, rimane in silenzio dopo aver schiacciato il limone oppure prova a indovinare le caratteristiche senza aver prima schiacciato il limone, subisce una penitenza. Il giocatore in questione cede una carta dal suo banchetto ad un avversario a scelta.

Se il giocatore che subisce la penitenza non ha nessuna carta nel proprio banchetto, deve cedere una delle carte coperte dal proprio mazzo.

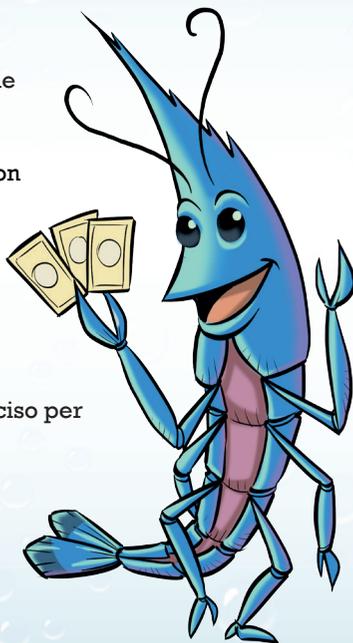
Fine del gioco

Se un giocatore prepara il più prelibato piatto a base di gamberi del secolo, viene immediatamente dichiarato vincitore.

Altrimenti, la partita termina quando un giocatore non può più pescare perché non ha più carte a faccia in giù nel proprio mazzo.

Il giocatore con il maggior numero di carte gambero nel proprio banchetto vince il gioco (le carte ancora coperte presenti nei mazzi dei giocatori non valgono ai fini del conteggio).

In caso di pareggio, il vincitore verrà deciso per sorteggio!



Shrimp™ è un gioco di proprietà e sviluppato da Giochi Uniti srl, pubblicato in Italia da Giochi Uniti srl Via S. Anna dei Lombardi, 36 – Napoli 80134 Italy - Tel 081 193.233.93

Giochi Uniti

Per qualsiasi informazione su questo prodotto scrivete a: info@giochiuniti.it

© 2016 Giochi Uniti srl. Tutti i diritti riservati. Qualsiasi riproduzione o traduzione anche parziale se non autorizzata è severamente vietata.

Autore: Roberto Fraga
Illustrazioni: Paco Desiato
Grafica: Mario Barbati
Packaging design: Mario Barbati
Produzione: Giuliana Santamaria

