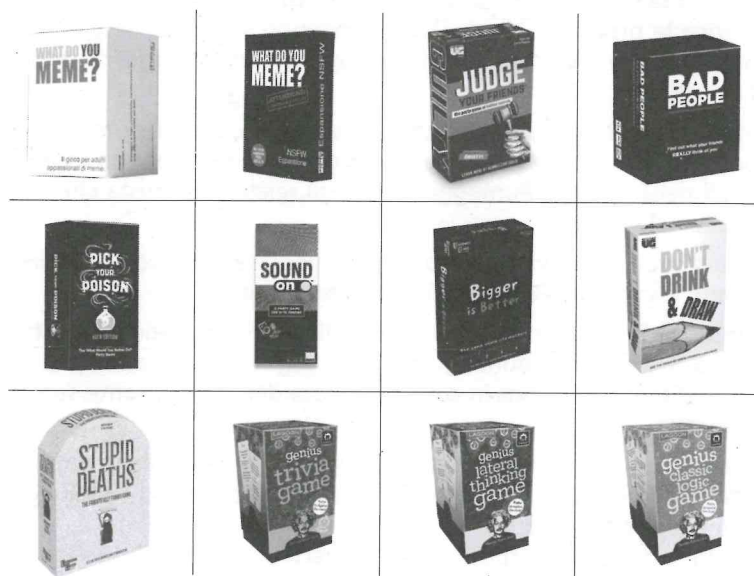


# #YASGAMES

Condividi con *#yasgames* su tutti i social!



Attenzione! Questo prodotto non è un giocattolo! Prodotto destinato a ragazzi dai 18 anni in su. Contenuto esplicito.

© 2021 University Games Corporation, San Francisco, CA 94110.

Prodotto da: University Games Corporation, San Francisco, CA 94110.

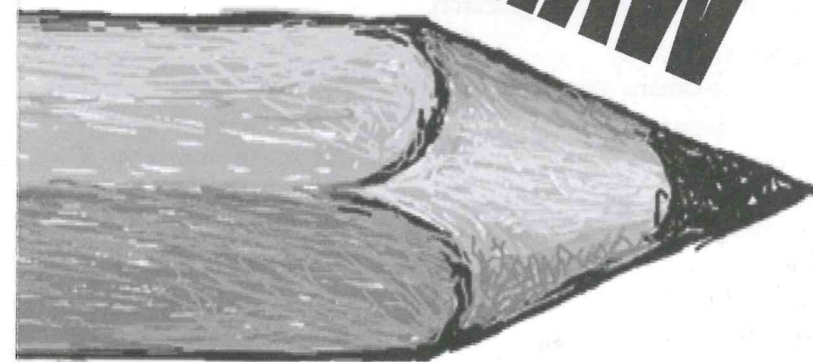
Rappresentante autorizzato nell'UE: U Games Ireland Logistics Ltd, 15 Main Street, Raheny, Dublin.

Distribuito da Rocco Giocattoli S.r.l., via A. Carruccio, 181/183, 00134 Roma, Italia

Tutti i diritti riservati. Colori e modelli possono variare rispetto a quanto illustrato sulla confezione. Leggere e conservare la confezione per riferimenti futuri. PRODOTTO IN CINA.

Art. 21194224  
Art. forn. 01383ROC  
Lotto n. B012945 07/21

# DON'T DRINK & DRAW™



**REGOLE DEL GIOCO**

ETA  
**18+**

GIOCATORI  
**2-8**

**YAS!**  
**GAMES**

### **Contenuto:**

- 50 Carte Personaggio
  - 50 Carte Azione
  - 50 Carte Luogo
  - Blocco segnapunti
- (Non inclusi: matite, penne, timer)

### **Scopo del gioco:**

Disegnare la scena risultante dalla combinazione delle tre carte Personaggio, Azione, Luogo e indovinare le scene disegnate dagli altri giocatori. (*Esempio: "Dracula salta la corda in Messico", "Wonder Woman fa la cacca sulla Luna"*).

### **Preparazione:**

Dividete le carte nelle tre categorie (Personaggio, Azione, Luogo).

Scegliete un giocatore che imposti il timer ogni volta: lo chiameremo *Clessidra Umana*, d'ora in poi.

Ogni giocatore prende un foglio dal blocco segnapunti: il lato stampato verrà usato per segnare il proprio punteggio, il retro per disegnare.

**Nota bene:** è possibile usare semplicemente carta comune per disegnare, in caso si desideri economizzare sul blocco segnapunti o quest'ultimo si esaurisca.

Ogni giocatore scrive il proprio nome sulla prima riga della tabella segnapunti e, a seguire, il nome degli altri giocatori.

Ogni giocatore pesca 3 carte (una da ognuna delle tre categorie) senza farle vedere agli altri giocatori.

### **Disegnare:**

La *Clessidra Umana* imposta 3 minuti sul timer e lo avvia.

Tutti i giocatori (compresa la *Clessidra Umana*), contemporaneamente, disegnano la scena risultante dalla combinazione delle proprie carte.

Allo scadere dei tre minuti, la *Clessidra Umana* informa gli altri giocatori che hanno altri 30 secondi per completare i propri disegni.

Terminati i 30 secondi, la *Clessidra Umana* dirà: "*Giù le matite!*". Ai giocatori che continueranno a disegnare verrà detratto un punto.

**Nota:** il disegno non può contenere numeri, lettere né simboli convenzionali come il simbolo del dollaro, cuori, stelle o frecce.

### **Indovinare:**

Iniziando dalla *Clessidra Umana* e procedendo in senso orario, ogni giocatore mostra il proprio disegno così che gli altri possano indovinare Personaggio, Azione e Luogo e appuntarli sul proprio foglio, in corrispondenza della riga del giocatore che ha disegnato la scena.

Il Personaggio è sempre un personaggio famoso, reale o di fantasia, non si tratta mai di un individuo comune, come ad esempio "Un pompiere" o "Un dottore".

È possibile dare una sola risposta per ognuna delle tre categorie. I giocatori continuano a compilare il blocco segnapunti con le proprie risposte per ognuno dei disegni degli altri giocatori.

### **Punteggio:**

A turno, iniziando dalla *Clessidra Umana* e procedendo in senso orario, i giocatori mostrano nuovamente il proprio disegno, senza rivelare cosa rappresenti, e chiedono agli altri giocatori di leggere ad alta voce le proprie risposte. Quando ognuno avrà letto le proprie risposte, l'artista rivelerà il titolo (Personaggio, Azione, Luogo) corretto del disegno.

Ogni giocatore tiene il proprio punteggio sul blocco segnapunti. Ogni risposta corretta vale un punto e i punti guadagnati dovranno essere segnati nella colonna Punteggio sulla riga relativa all'artista che ha eseguito il disegno.

*Esempio: se un giocatore indovina tutte e tre le carte, totalizza 3 punti. Se indovina solamente il Personaggio, totalizza 1 punto.*

Quando tutti i giocatori avranno segnato il proprio punteggio, l'artista segnerà il totale dei punti guadagnati dagli altri giocatori per il proprio disegno nella riga in corrispondenza del proprio nome, sotto Punteggio.

Il totale del punteggio di un round si calcola sommando il punteggio ottenuto come artista e i punteggi ottenuti indovinando i titoli dei disegni degli altri giocatori.

Quando tutti i titoli di tutti i disegni saranno stati rivelati, finisce il primo round e si procede alla fase della **Penitenza**.

### **Penitenza:**

Se un giocatore ha il punteggio più alto di tutti, tutti gli altri dovranno bere uno shottino di una bevanda a scelta (**la Penitenza**). Se si verifica un pareggio tra due giocatori con il miglior punteggio, tutti gli altri giocatori subiscono la Penitenza.

I giocatori iniziano un altro round pescando ognuno altre tre carte. Una partita termina dopo cinque round.

### **Vittoria:**

Il giocatore con il miglior punteggio totale al termine dei cinque round si aggiudicherà la partita.