

Da 2 a 6 giocatori
Età consigliata 7+

**ESSERE o
NON ESSERE NEW**
IL GIOCO PER INDOVINARE CHI SEI!

Art. 23700



7005410 V1 1218

MANUALE DI ISTRUZIONI

Leggere con attenzione il presente manuale prima di iniziare ad utilizzare il giocattolo e conservare per future referenze.

CONTENUTO: 6 Fascette, 74 Carte, 1 Clessidra, 24 Gettoni.

SCOPO DEL GIOCO

Essere il primo giocatore a restare senza gettoni

Preparazione del gioco

Disporre le carte rivolte verso il basso nel centro del tavolo

Ogni giocatore sceglie una fascia e la indossa sulla propria testa. Assicurarsi che il logo Hedbanz sia sopra le sopracciglia ed al centro della testa.

Distribuire una carta a faccia in giù ad ogni giocatore

Senza guardare la figura sulla carta ciascuno inserisce la propria carta nella fascetta che sta indossando in modo che solo gli altri giocatori possano vederla.

Consegnare 3 gettoni ad ogni giocatori. Gli altri gettoni resteranno del "banco".

Come si gioca

Inizia il giocatore più giovane.

Il giocatore con la carta inserita nella fascetta gira la clessidra ed il gioco comincia.

Il giocatore deve porre a ciascuno degli altri giocatori una domanda che lo aiuti a identificare il soggetto della carta posta sopra la propria fascetta.

Se il giocatore indovina correttamente la carta prima che la clessidra si svuoti, ne pesca un'altra e cerca di indovinarla prima che il tempo termini.

Per ogni carta indovinata il giocatore ripone uno dei suoi gettoni nel "banco".

Ogni round si conclude quando la clessidra si svuota.

Il turno passa poi al giocatore seduto alla sinistra del precedente in senso orario.

Le carte "Esempi di domande" mostrano che tipo di domanda può essere posta per indovinare il soggetto. Tali esempi sono solo a scopo indicativo, potete fare qualunque domanda ad eccezione di "Chi sono io?" Ogni volta potete iniziare la domanda con "Sono un...?".

In qualsiasi momento durante il tuo turno puoi rinunciare a cercare di indovinare. Se lo fai, è necessario raccogliere un gettone dal "banco" e viene distribuita una nuova carta da indovinare per il turno successivo.

Vincere la Partita

Il giocatore che resterà senza gettoni per primo vince la partita!

PRODOTTO IN CINA.



AVVERTENZE. ATTENZIONE! Non adatto ai bambini di età inferiore ai 36 mesi. Contiene piccole parti che possono essere ingerite o inalate. Pericolo di soffocamento. Si consiglia l'utilizzo sotto la supervisione di un adulto. Leggere attentamente prima dell'uso e conservare le avvertenze per future referenze. Rimuovere tutto il materiale di imballaggio prima di consegnare il giocattolo al bambino. I colori e i dettagli possono variare rispetto a quanto illustrato.

© 2018 Goliath BV, Vijzelpad 80, NL 8051 KR Hattem
© All rights reserved Future Trends Experience Ltd.